# Die Futsal-Regeln



NIEDERSÄCHSISCHER FUSSBALLVERBAND E.V.

NFV

NFV-KREIS JADE - WESER - HUNTE

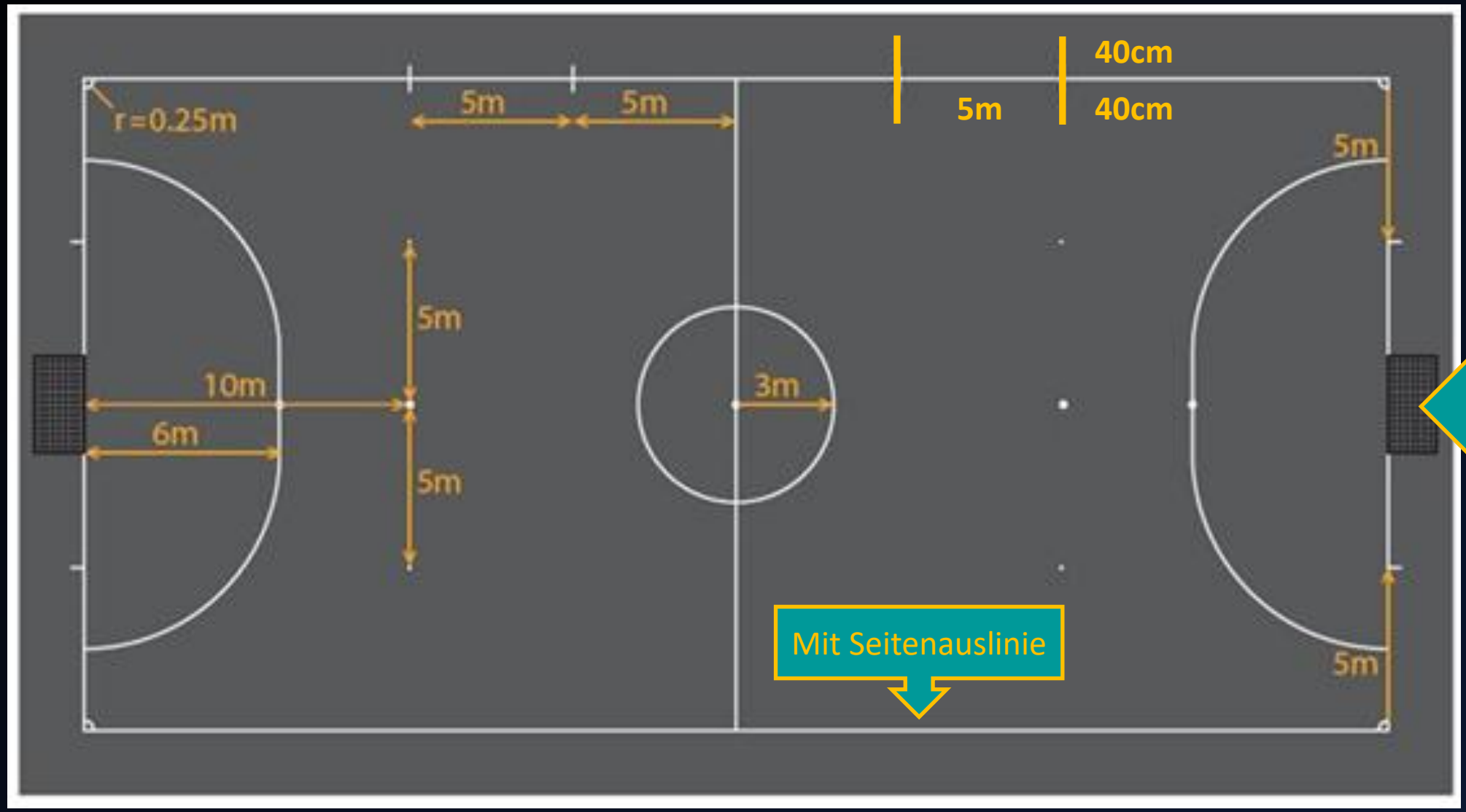
Ammerland - Friesland - Oldenburg-Stadt
Wesermarsch - Wilhelmshaven

Futsal

# Gliederung

- Das Spielfeld
- Der Ball
- Die Spielzeit
- Anzahl der Spieler
- Ergänzungsspieler/Offizielle
- Auswechselvorgang
- Ausrüstung der Spieler
- Verbotenes Spiel und unsportliches Betragen
- Kumulierte Foulspiele
- Persönliche Strafen
- 6m-Strafstoß
- 10m-Strafstoß
- 4 Sekunden-Regel
- Die Spielfortsetzungen
- Das Torwartspiel
- Die Torerzielung
- SR 1 und 2
- SR 3
- Zeichen der SR
- Das Technische Meeting
- Stellungsspiel

# Das Spielfeld - Maße

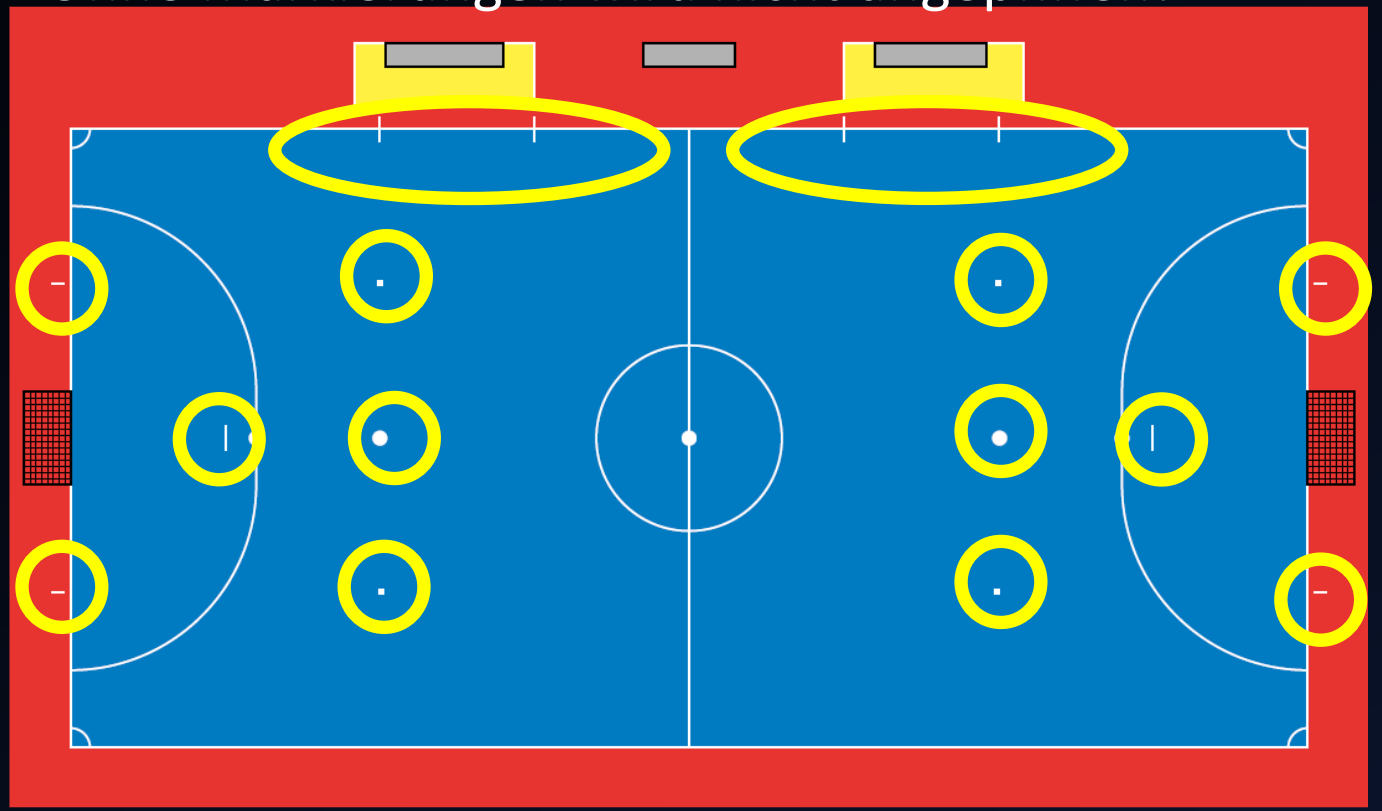


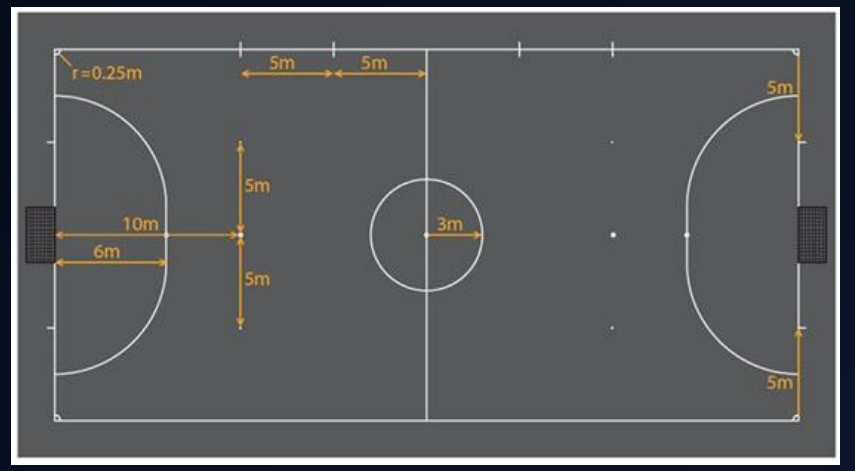


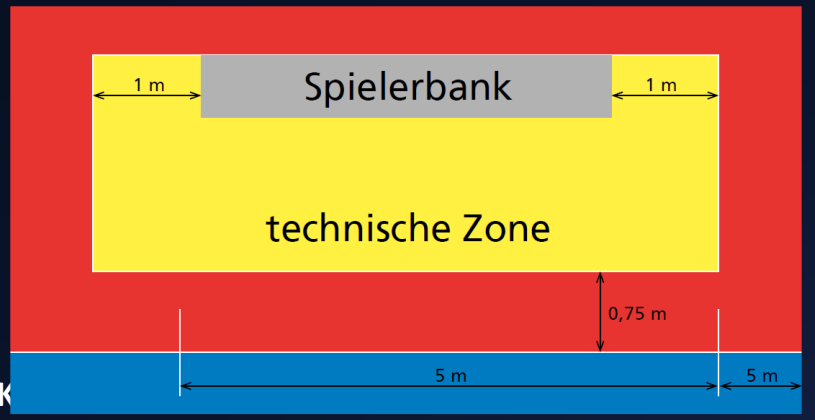

http://www.anpfiff.info/upload/images/Beitrag1/226046.jpg

# Das Spielfeld - Markierungen

- Der ausrichtende Verein ist für das Anbringen der zusätzlichen Markierungen auf dem Futsal Spielfeld verantwortlich.
- Für die D- bis G-Junioren sind keine Markierungen erforderlich.
- Ohne Markierungen wird nicht angepfiffen!





# Der Ball

- Sprungreduziert

A- bis C-Junioren: Futsalball (Größe 4, 400 bis 440g)
D-Junioren: Futsalball-**light** (Größe 4, 340 bis 360g)

- 2 Meter Fallhöhe: zwischen 50 und 65cm aufspringen






http://www.derbystar.de/images/news/1079_Futsal.png

# Die Spielzeit

- A-,B- und C-Junioren 7er Staffeln **1 x 10 Minuten letzte Minute =Netto Spielzeit**
- A-,B- und C-Junioren 6er Staffeln 1 x 12 Minuten letzte Minute =Netto Spielzeit
- A-,B- und C-Junioren 5er Staffeln 1 x 15 Minuten letzte Minute =Netto Spielzeit
- D-, E-, F- und G-Junioren 1 x 10 Minuten
- Brutto-Spielzeit (Uhr läuft auch in Spielunterbrechungen weiter)
- Deshalb konsequente Unterbindung von Zeitspiel → **Verwarnung**!



Homepage des NFV

- **Time-Out** durch Schiedsrichter möglich, bspw. bei:
  - längeren Vorbereitungen zum 6m-/10m-Strafstoß
  - längeren Verletzungspausen
  - Ermahnungen von Trainer oder Betreuern

# Anzahl der Spieler

- 1 Torwart
- 4 Feldspieler
- Es müssen sich mindestens 3 Spieler auf dem Spielfeld befinden
- Maximal 8 Auswechselspieler



http://de.uefa.com/MultimediaFiles/Photo/competitions/Comp_Matches/01/51/30/45/1513045_w2.jpg

# Ergänzungsspieler/Offizielle

- Alle Ergänzungsspieler/Offizielle müssen auf der Bank **sitzen**
- Jeder Ergänzungsspieler muss ein Leibchen vollständig angezogen tragen
- Ein Wechsel ist jederzeit und beliebig oft möglich (kein Blockwechsel!)
- Die Einhaltung dieser Bestimmungen wird durch den 3. SR überwacht
- Eine Ahndung kann jedoch nur durch den 1. SR erfolgen



http://www.haz.de/var/storage/images/haz/nachrichten/sport/uebersicht/neue-regeln-beim-hallenfussball/175122774-1-ger-DE/Futsal-erobert-Hannovers-Sporthallen_pdaArticleWide.jpg

# Auswechselvorgang

http://i2.web.de/image/120/30476120,pd=8/vierte-auswechslung-verlaengerung.jpg




1. Der Ergänzungsspieler steht auf und stellt sich **innerhalb der Wechselzone** an die Seitenlinie

2. Während dieser Zeit darf er das Leibchen in der Hand tragen

3. Das Leibchen **übergibt** er innerhalb der Wechselzone dem auszuwechselnden Spieler in die Hand, welcher das Leibchen sofort vollständig anzieht und sich dann hinsetzt

4. Der Ergänzungsspieler darf das Spielfeld erst betreten, wenn der auszuwechselnde Spieler dieses **vollständig verlassen** hat

- **Wechselfehler:** Verwarnung und indirekter FS (wo Ball) (Vorteil beachten!)

# Ausrüstung der Spieler



- Analog Anwendung der Regel 4 des „Feldfußballs“
- Schienbeinschoner!

Schienbeinschoner – Diese müssen aus einem geeigneten Material bestehen und genügend gross sein, um angemessenen Schutz zu bieten, und von den Stutzen abgedeckt werden. Die Spieler sind für die Grösse und Eignung ihrer Schienbeinschoner selbst verantwortlich.

- Das Tragen von Schmuck ist untersagt (Abkleben ist möglich)!
- Schuhe mit nicht färbender Sohle!
- Die Trikotfarben müssen sich unterscheiden!
  - → Wenn das nicht möglich ist, trägt eine Mannschaft Leibchen und deren Auswechselspieler keine (keine „offizielle“ Regelung)



Das Tragen von Schienbeinschonern ist für alle Spieler verpflichtend. Während des Spiels dürfen keine Gegenstände getragen werden, die eine Gefahr für den Spieler selbst oder andere Spielbeteiligte darstellen können. Hierzu zählen insbesondere Schmuckstücke aller Art wie Ringe, Ketten, Armbänder, Uhren, Ohrringe und Piercings.

Das Tragen solcher Gegenstände ist verboten. Ein Abkleben kann im Einzelfall gestattet werden, sofern der Schiedsrichter die Gefährdung als ausreichend ausgeschlossen ansieht.

Spieler, die dieser Anordnung nicht nachkommen, dürfen am Spiel nicht teilnehmen bzw. haben das Spielfeld bis zur Behebung des Mangels zu verlassen. Die Entscheidung trifft ausschließlich der Schiedsrichter.



# Spieler und Offizielle Spieleingriff

Zusätzliche Personen auf dem Spielfeld

- Wenn auf Grund eines Eingriffs eines Teamoffiziellen, eines Auswechselspielers oder eines des Feldes verwiesenen Spielers das Spiel mit einem direkten Freistoß oder einem Strafstoß fortgesetzt wird, ist diese Spielfortsetzung als kumuliertes Foul zu zählen.

Unerlaubtes Wiederbetreten des Spielfelds

- Wenn ein Spieler ohne Erlaubnis des Schiedsrichters in das Spiel eingegriffen hat und der Eingriff im Strafraum stattfand, ist das Spiel mit einem Strafstoß fortzusetzen.

# Regel 8 – Beginn und Fortsetzung des Spiels

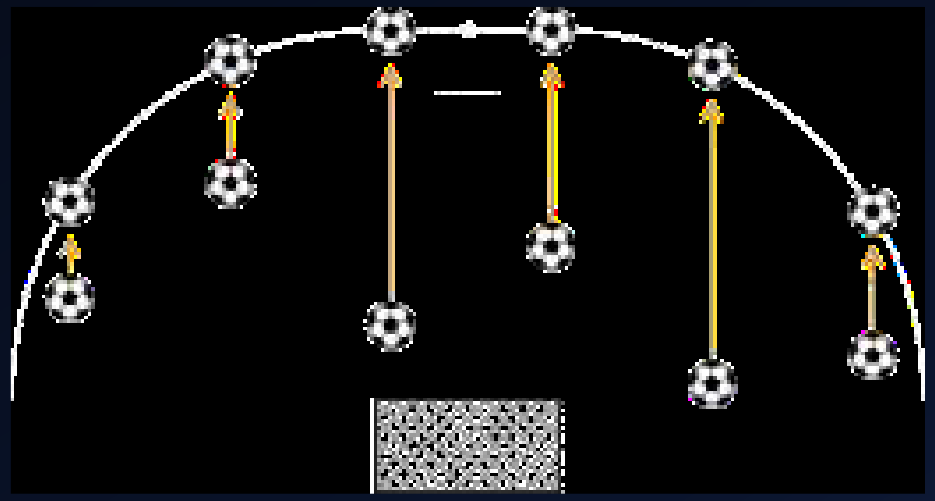
## Schiedsrichterball

**Beliebiger** Spieler des Teams,

das im Ballbesitz war oder gekommen wäre an der Stelle der Spielunterbrechung

→ SR-Ball mit verteidigenden TW ist weggefallen. **Jeder** andere Spieler darf den Ball spielen.

Ort: **Strafraum** des verteidigenden Teams



# Verbotenes Spiel und unsportliches Betragen

- Analoge Anwendung der Regel 12 des „Feldfußballs“
- Zusätzlich ist **jegliches Grätschen untersagt** und wird mit einem
  - **direkten Freistoß** geahndet.
- und bei einem Kontakt zusätzlich mit einer
  - **Verwarnung**
- Grätschen meint nicht das Blocken des Balles!
- Grätschen in einem Abstand von mehr als 1 Meter ist erlaubt!

# Kumulierte Foulspiele

- Foulspiele, die einen direkten Freistoß nach sich ziehen, werden addiert (kumuliert)
- Ein Foul, aus dem sich ein Vorteil ergibt, wird ebenfalls addiert
- **Ausnahme**: 6m-Strafstoß (auch bei Vorteil)
- **Aber:**
  - Die Vorteils-Bestimmung sollte selten Anwendung finden!
  - Der größte Vorteil ist ein kumuliertes Foul und ggf. der 10m-Strafstoß!

- Das **4. und alle weiteren kumulierten Foulspiele** haben einen 10m-Strafstoß zur Folge
- Hat eine Mannschaft 3 kumulierte Foulspiele begangen, so gibt der 3. SR ein Zeichen an die beiden SR und die jeweilige Mannschaft

# Persönliche Strafen

- **Verwarnung:**
  - Gilt nur für das jeweilige Spiel

- **Matchstrafe:**
  - Spieler wird vom aktuellen Spiel ausgeschlossen
  - Je nach Art der Vergehen auch vom darauffolgenden Spiel ( liegt im Ermessen des Schiedsrichters)

- **Feldverweis:**
  - Spieler wird vom gesamten Turniertag ausgeschlossen




http://polpix.sueddeutsche.com/bild/1.382630.1357708703/640x360/debatte-doppelgelb.jpg

- **KEINE Zeitstrafe!**
- Nach einem Gegentreffer, spätestens aber nach 2 Minuten darf die reduzierte Mannschaft sich wieder um einen Spieler ergänzen
- **Aber:**
  Sind beide Mannschaften reduziert, darf nur nach 2 Minuten aufgefüllt werden

# Der 6m-Strafstoß - Voraussetzungen

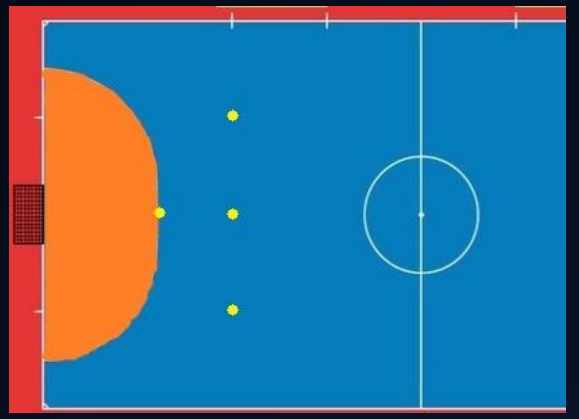
- Wird für ein Foulspiel im Strafraum verhängt und nicht kumuliert gezählt
- Alle Spieler befinden sich hinter dem Ball
- Mindestabstand zum Ball beträgt 5 Meter
- Der TW steht auf der Torlinie zwischen den Pfosten mit Blickrichtung zum Ball
- Der Schütze muss eindeutig erkennbar sein
- Der Ball muss nach vorne gespielt werden (indirekte Ausführung möglich)
- Eine Ausführung muss auch nach Ablauf der Spielzeit erfolgen
- Ggf. Timeout während der Vorbereitung
- **Die 4 Sekunden-Regel findet keine Anwendung**

# Der 10m-Strafstoß - Voraussetzungen

- **Wird für das 4. und jedes weitere kumulierte Foulspiel verhängt**
- Keine Mauerbildung
- Alle Spieler befinden sich hinter dem Ball
- Mindestabstand zum Ball beträgt 5 Meter (gilt auch für den TW)
- Der Schütze muss eindeutig erkennbar sein
- Es muss versucht werden, direkt ein Tor zu erzielen
  - Bei indirekter Ausführung indirekter FS auf der 10m-Marke
- Eine Ausführung muss auch nach Ablauf der Spielzeit erfolgen
- Ggf. Timeout während der Vorbereitung
- Die 4 Sekunden-Regel findet keine Anwendung

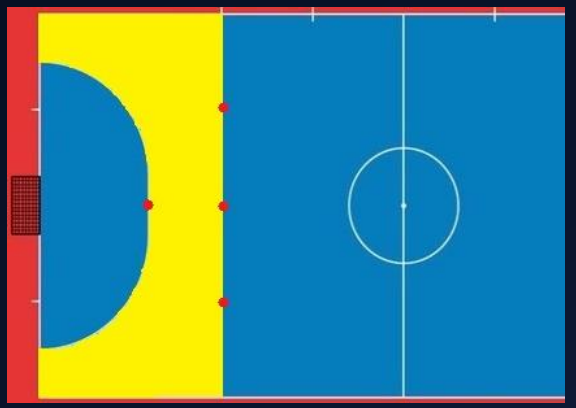
# Der 10m-Strafstoß - Tatort

- Erfolgt das 4. kumulierte Foul (und jedes weitere) im **Strafraum**, wird ein 6m-Strafstoß verhängt.

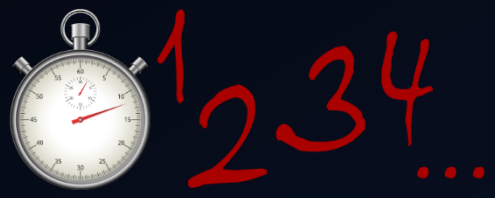


- Erfolgt das 4. kumulierte Foul (und jedes weitere) innerhalb des **gelben Bereichs**, kann der Spieler wählen:
  - Ausführung am Ort des Vergehens ***oder***
  - Ausführung zentral von der 10m-Marke

http://www.sr-höcherberg.de/s/cc_images/cache_2433394459.jpg?t=1364670318



# 4 Sekunden-Regel




- Findet bei folgenden Spielfortsetzungen Anwendung:
  - Einkick
  - Eckstoß
  - Torabwurf
  - Torwartspiel (Ballbesitz in der eigenen Hälfte)
  - Direkter/Indirekter Freistoß (<u>nicht</u> 6m- und 10m-Strafstoß)




- Kein offenes Anzählen bei Freistößen (Verwechslungsgefahr indirekter FS)!

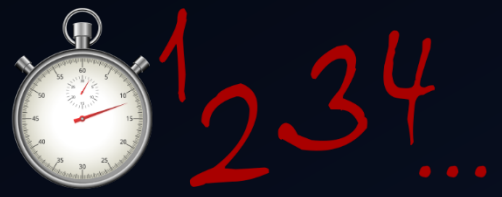
# 4 Sekunden-Regel




http://zwo-agentur.de/wp-content/uploads/2015/09/4-sekunden-regel.png

- Bei Überschreiten der 4 Sekunden erhält der Gegner aus …
  - … einem Einkick → einen Einkick (gleicher Ort)
  - … einem Freistoß → einen indirekten Freistoß (gleicher Ort)
  - … einem Eckstoß → einen Torabwurf
  - … einem Torabwurf → einen indirekten Freistoß (6m-Linie)
- Lässt sich der Spieler bewusst Zeit (Ball holen, hinlegen usw.), beginnt der SR nach einem deutlichen Pfiff mit dem Zählen
- Muss eine Spielfortsetzung wegen falscher Ausführung wiederholt werden, so werden die 4 Sekunden weiter gezählt (nicht bei 0 beginnend!)

# Spielfortsetzungen - Einkick




- Der Ball hat das Spielfeld über die Seitenlinie verlassen oder innerhalb des Spielfeldes die Halleneinrichtung berührt
- Ball muss **auf der Linie ruhig** liegen.
- Ausführender Spieler **darf** im Feld stehen.
- Mindestabstand beträgt 5 Meter
- Keine direkte Torerzielung möglich!



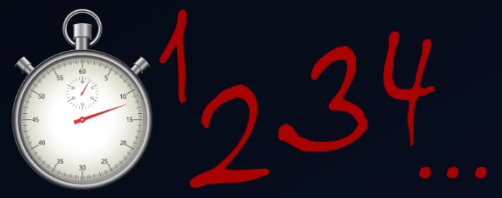
http://www.wuerttfv.de/aurita/assets/big/asset_23648.jpg

# Spielfortsetzungen - Eckstoß




- Der Ball hat das Spielfeld über die Torauslinie verlassen und ein Verteidiger hat diesen zuletzt berührt
- Der Ball muss auf dem Viertelteilkreis ruhen
- Mindestabstand beträgt 5 Meter (Markierung beachten)
- Direkte Torerzielung möglich (gilt nur für das angreifende Team)

# Spielfortsetzungen - Torabwurf




- Der Ball hat das Spielfeld über die Torauslinie verlassen und ein Angreifer hat diesen zuletzt berührt
- Der TW muss den Ball aus der Hand abgegeben (werfen/rollen)
- Der Ball muss den Strafraum verlassen
  - Wiederholung, wobei die 4 Sekunden nicht von vorne beginnen
- Der Ball darf über die Mittellinie hinaus geworfen werden
- Keine direkte Torerzielung möglich
- Nach einem Torabwurf darf der TW erst wieder angespielt werden, wenn zwischenzeitlich ein Gegenspieler den Ball berührt hat
  - Indirekter FS am Ort der zweiten Ballberührung

# Das Torwartspiel




- Die Rückpassregel findet Anwendung
- Weiterhin verursacht der Torwart einen indirekten Freistoß, wenn …
  - **1.)** … er den Ball mit dem Fuß oder der Hand länger als 4 Sekunden kontrolliert
  - **2.)** … er den Ball nach einem Abspiel erneut mit dem Fuß oder der Hand berührt, ohne dass dieser zuvor von einem Gegenspieler berührt wurde

- **Beachte:**
  - Diese Bestimmungen zu **1.)** und **2.)** gelten nur in der eigenen Hälfte!
  - In der gegnerischen Hälfte gilt der TW als 5. Feldspieler (**Flying Goalkeeper**)
- Der TW darf innerhalb des 6m-Raumes grätschen, sofern er dabei **nicht fahrlässig, rücksichtslos oder brutal** handelt

# Spielfortsetzungen - Anstoß

- Jeder Anstoß zu Spielbeginn ist als Fair-Play-Anstoß auszuführen.
- Der Mindestabstand beträgt (nur) **3 Meter**
- Direkte Torerzielung bei jedem weiteren Anstoß ist möglich!

# Die Torerzielung

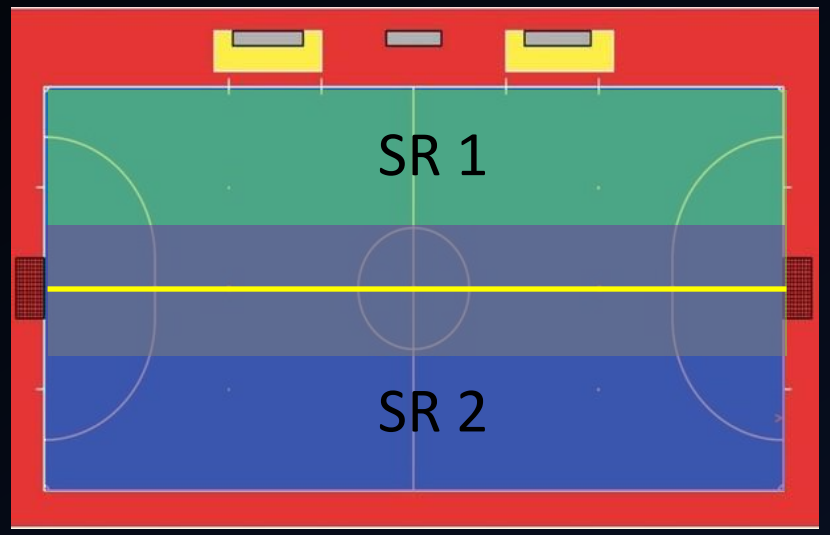




<a href="http://www.gif-paradies.de"><img src="http://www.gif-paradies.de/gifs/sport/fussball/fussball_0003.gif" /></a>

- Das Spiel beginnt mit dem Pfiff eines Schiedsrichters und dem gleichzeitigen Start der Uhr.
- Das Spiel ist vorbei, wenn es durch einen Schiedsrichter mittels Pfiffes beendet wurde (nicht, wenn die Spieluhr 00:00 anzeigt!). Der Grund hierfür liegt in der Tatsache, dass mit einem Ball, der unmittelbar vor Ablauf der Spielzeit aufs Tor gespielt wurde, noch ein gültiger Treffer erzielt werden kann!
- Überquert ein Ball, der vor dem akustischen Signal auf das Tor gespielt wurde, nach dem Signal die Torlinie, so ist zu unterscheiden:
- **Der Treffer zählt, wenn:**
  - der Ball direkt ins Tor geht ***oder***
  - der Ball vom Torhüter, einem Verteidiger, der Latte, einem Pfosten oder vom Boden ins Tor gelenkt wird

# SR 1 und 2




- Das Spiel wird durch beide SR geleitet, wobei SR 1 im Zweifel entscheidet
- Das Spiel wird durch SR 1 an- und abgepfiffen
- Der SR, der das Spiel unterbricht, pfeift es auch wieder an
- SR 1 und 2 notieren keine „Spieldaten“

# SR 3

- Hält sich in Höhe der Mittellinie zwischen den Wechselzonen auf
- Notiert sämtliche relevanten Ereignisse:
  - Tore
  - Persönliche Strafen
  - ***Anzahl der kumulierten Foulspiele***
- Gibt ein akustisches Zeichen bei Erreichen des 3. kumulierten Fouls
- Überwacht das Verhalten in der Wechselzone und informiert den SR 1 über eventuelles Fehlverhalten
- Überwacht/unterstützt die Zeitnahme durch den Verein

# Ausschreibung

- 3. Offizieller:
- Der 3. Offizielle wird vom ausrichtenden Verein gestellt.
- Er unterstützt die Schiedsrichter bei der Zeitnahme, der Ergebnisanzeige und dem Zählen der kumulierten Foulspiele der jeweiligen Mannschaften.
- Begeht eine Mannschaft „ihr“ 3. kumuliertes Foulspiel, weist der 3. Offizielle den 1. Schiedsrichter und die entsprechende Mannschaft darauf hin, da von nun an jedes weitere kumulierte Foulspiel einen 10m-Strafstoß zur Folge hat.

# Das Technische Meeting

- Vor jedem Turnier findet ein technisches Meeting statt. Es nehmen teil:
  - die SR
  - die Trainer
  - die Mannschaftsführer
  - die Torwarte

**Technisches Meeting: A-, B- und C-Junioren**

**Das Technische Meeting findet 15 Minuten vor Turnierbeginn statt.** Die Teilnahme eines Trainers bzw. Betreuers, des Mannschaftsführers sowie des Torwarts jeder Mannschaft ist verpflichtend.

Während des Meetings werden die wichtigsten organisatorischen Abläufe, Besonderheiten der Hallenregeln und turnierspezifische Hinweise bekannt gegeben. Offene Fragen werden durch die Turnierleitung und die Schiedsrichter beantwortet. Die Vereine haben für eine pünktliche Teilnahme Sorge zu tragen.

- Die SR erläutern die Regeln und stehen für (Regel-) Fragen zur Verfügung

- Insbesondere sollten folgende Punkte angesprochen werden:
  - Verhalten beim Wechseln (Verwarnung)
  - Besonderheiten des Torwartspiels
  - Mindestabstand von 5 Meter (Verwarnung)
  - Spiel ist erst beendet, wenn durch die SR abgepfiffen wird

# Das Technische Meeting

## Checkliste Technische Meeting Futsal

**Begrüßung (Turnierleitung)**

**Vorstellung** der Schiedsrichter

**Ausrüstung:** Schienbeinschoner sind Pflicht / Kein Schmuck, o.ä.

**Spielfeld:** Besonderheiten, Wechselzonen

**Auswechselspieler:** Durch die Wechselzone, Leibchen übergeben und sofort anziehen, Spielfeld betreten erst nachdem Mitspieler das Spielfeld verlassen hat, Leibchen anziehen, auf der Bank **sitzen,** wie auch Betreuer/Trainer.

**Abstand** immer 5 Meter, außer beim Anstoß (3-Meter)

**Einkick:** Ball muss **auf der Linie** liegen**.** Ausführender Spieler **darf** im Feld stehen.

**Kumulierte Foulspiel:** jeder direkte Freistoß Anzahl: 3 – Info durch SRA / beide SR über aktuelle Anzahl

**10m-Strafstoß:** Ab dem 4. Dir. Freistoß und jeder weitere direkte Freistoß im Spiel = 10-Meter-Strafstoß oder auf Wunsch des Schützen am Tatort (wenn näher an der Torlinie als 10m) Keine Mauerbildung erlaubt, direkte Ausführung. Torhüter darf bis 5 Meter an den Ball herankommen. Alle Spieler 5m Abstand und hinter dem Ball

**6m-Strafstoß:** 6m-Linie, alle Spieler 5m Abstand und hinter dem Ball, TW auf **Torlinie!** (Wie 11-Meter)

**Torwartspiel:** Rückpassregel analog Feldfußball, 4 Sekunden in der eigenen Spielhälfte (auch Torabwurf), in der eigenen Spielhälfte muss zwischen 2x spielen des TW ein gegnerischer Spieler den Ball berührt haben.

**Fliegender Torhüter „Flying Goalkeeper“:** nichts anderes als der Torwart. Andersfarbiges Trikot oder andersfarbiges Leibchen.In der gegnerischen Hälfte ist der Torwart ein Spieler wie alle anderen.

**4 Sekunden:** SR zählen offen an Einkick, Eckstoß, Torwartspiel. Freistöße auch 4 Sekunden, aber SR zeigen nichts an

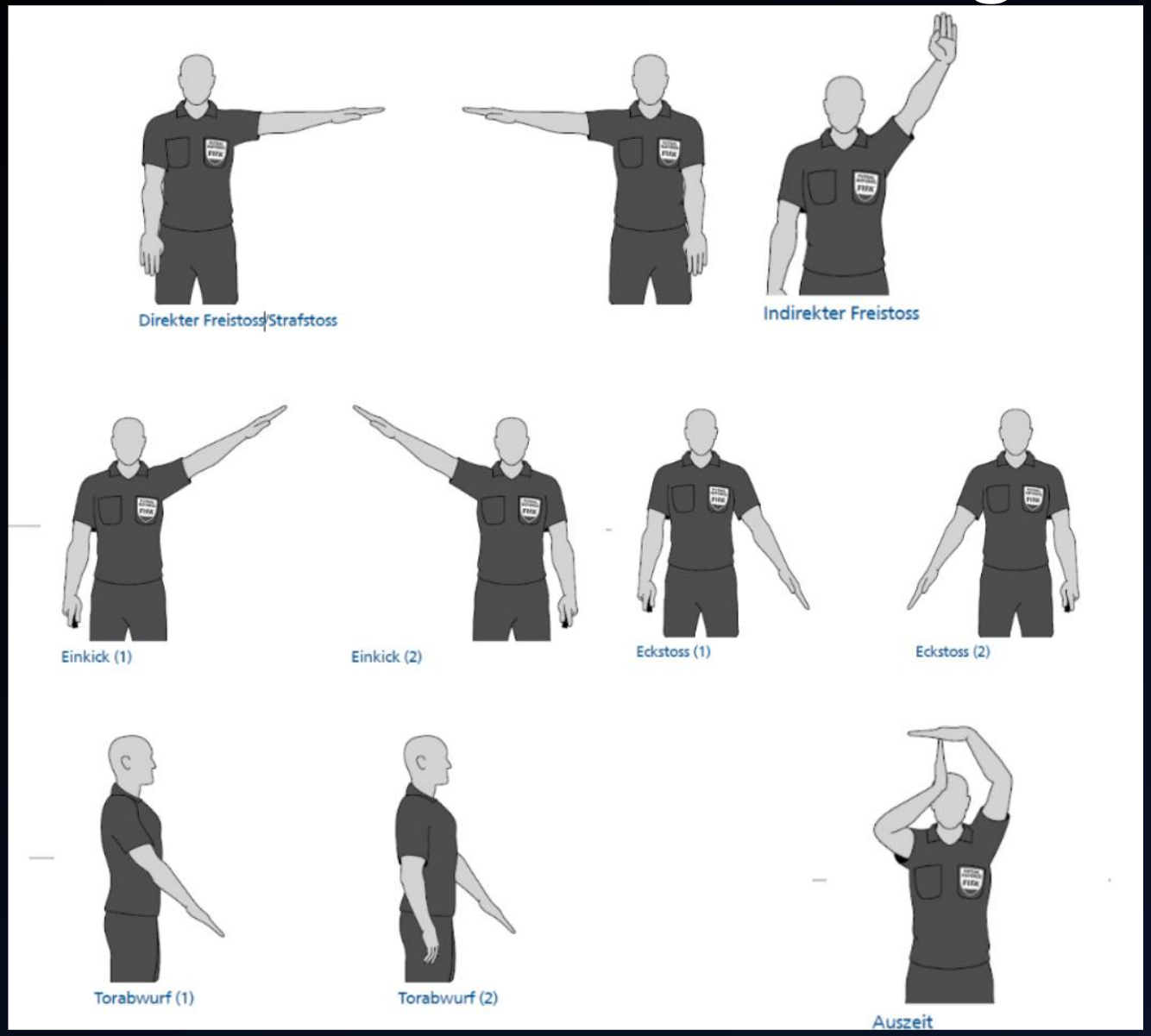
**Persönliche Strafen:** Gelb – Gelb/Rot – Rot. **FaD** = restliche Spielzeit + Entscheidung Turnierleitung / Schiedsrichter; **Gelb/Rot** = restliche Spielzeit + 1 weiteres Spiel; Strafbarer Spieler verlässt Innenraum **Nach 2 Spielminuten** (in Unterzahl) oder nach einem Gegentor kann wieder aufgefüllt werden. Leibchen an SRA.

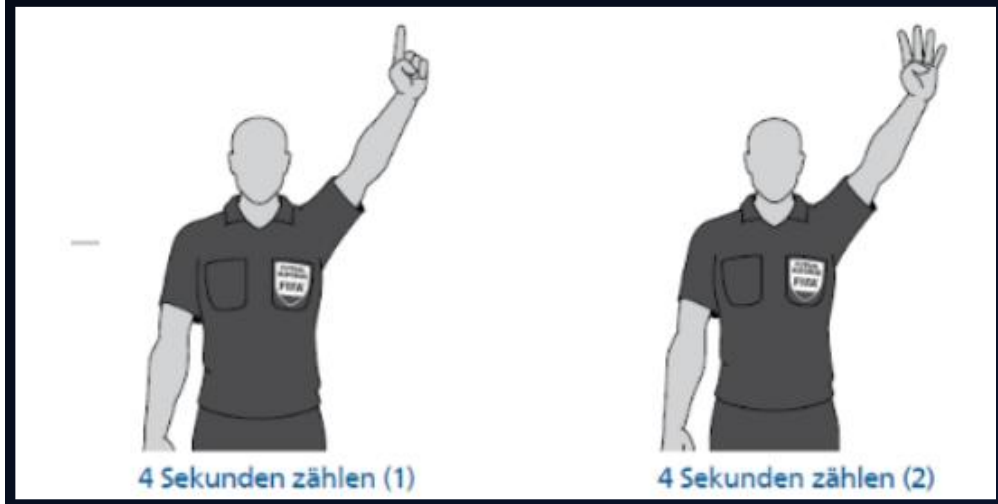
**Tacklings, Grätschen** sind auch beim Versuch strafbar. / **Blocking** ist erlaubte Spielweise

**Letzte Sekunde:** Wirkung abwarten, SR-Pfiff beendet Spiel, nicht Signaltone Zeitnehmer
Stehen gerne auch während des Turniers für Fragen zur Verfügung
Wünschen einen guten Verlauf und viel Spaß beim Futsal.

*Letzte Änderung: 20.10.2022 J. Kahlen*

# Zeichengebung



# Sonstige Zeichen der SR

- Es gelten grundsätzlich dieselben Zeichen wie beim „Feldfußball“
- **<u>Aber:</u>**
  - Unterschiedliche Armhaltung bei Einkick und Freistoß!



**Einkick**

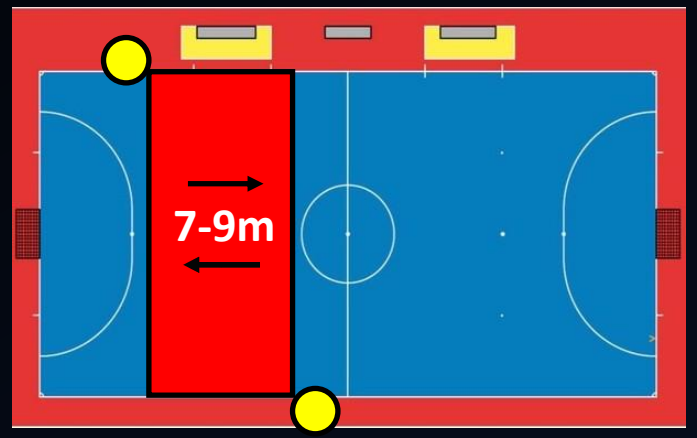


**Freistoß**

- Bei einem indirekten Freistoß heben **beide SR** einen Arm

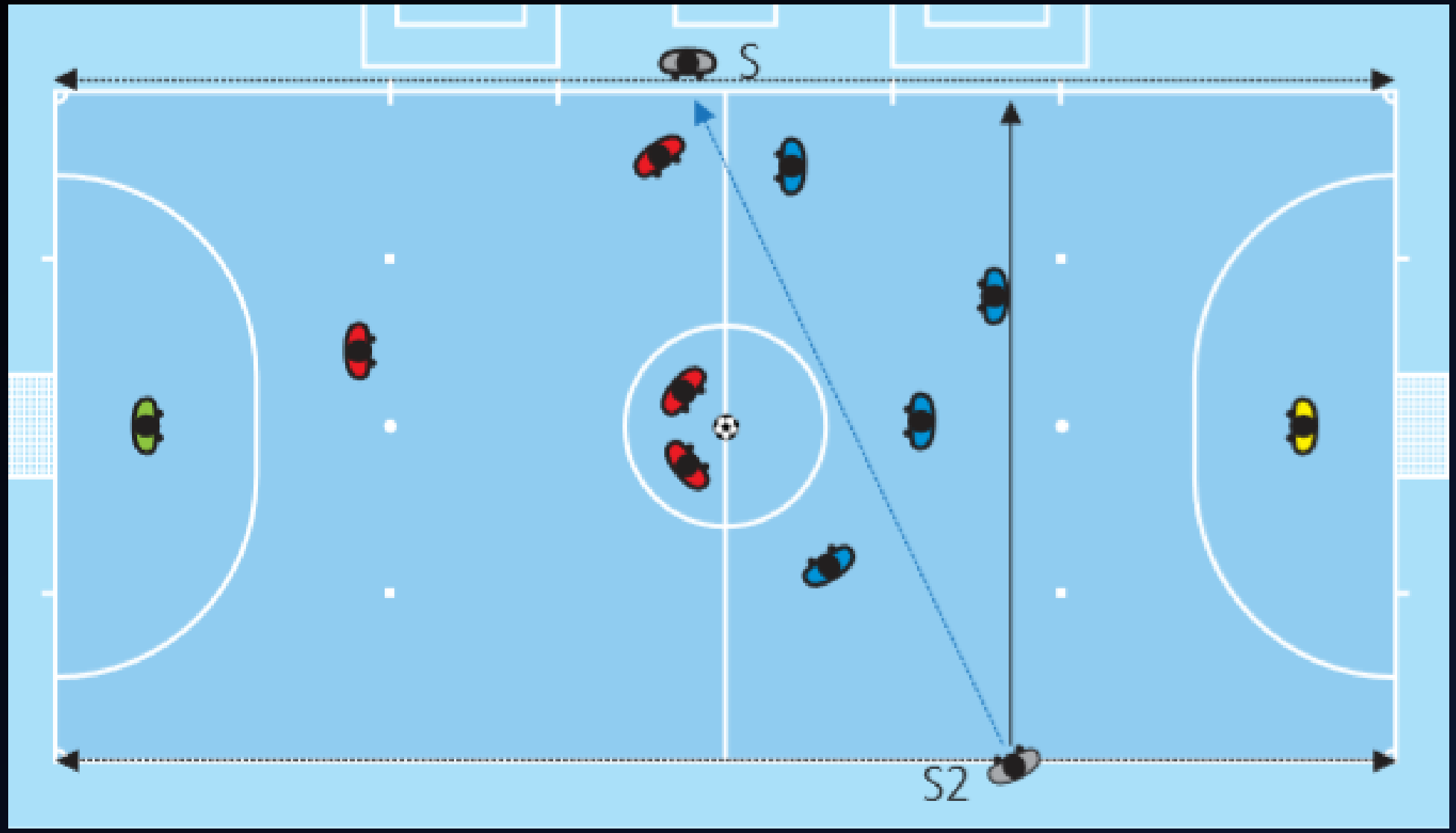
Homepage des NFV

# Stellungsspiel der SR

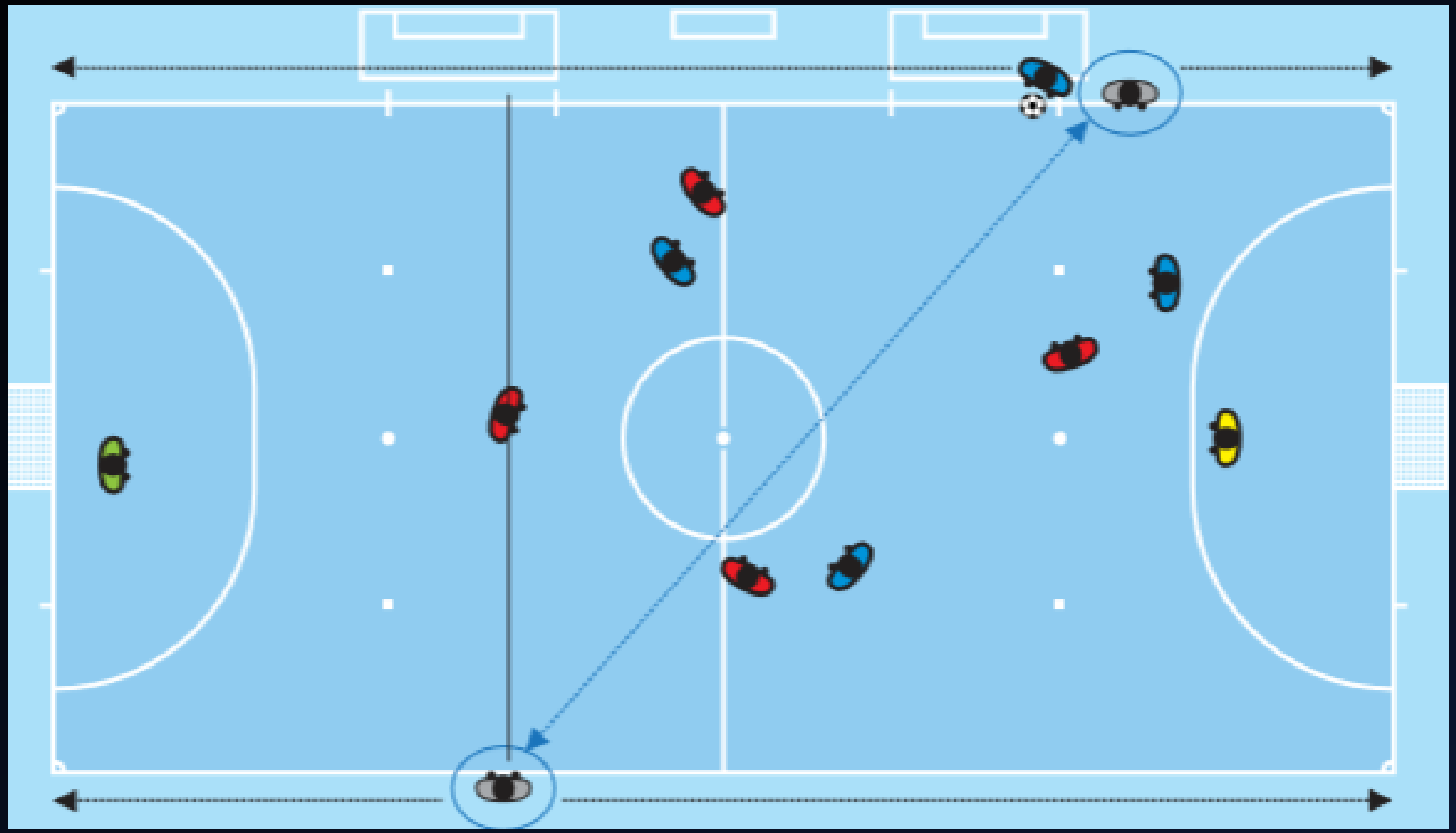



- Ein SR befindet sich stets auf Höhe des vorletzten Verteidigers
- Der andere SR ist in der Nähe des Spielgeschehens
- Das Spiel sollte immer zwischen den beiden SR stattfinden (max. 7-9m)
- Nach jeder Entscheidung stellen die SR Blickkontakt zueinander her
- Die SR bewegen sich seitlich mit Blickrichtung zum Spielfeld (Side-Steps)
- Ist das Spielgeschehen in Tornähe, so steht ein SR auf der Torauslinie

# Anstoß



# Einkick



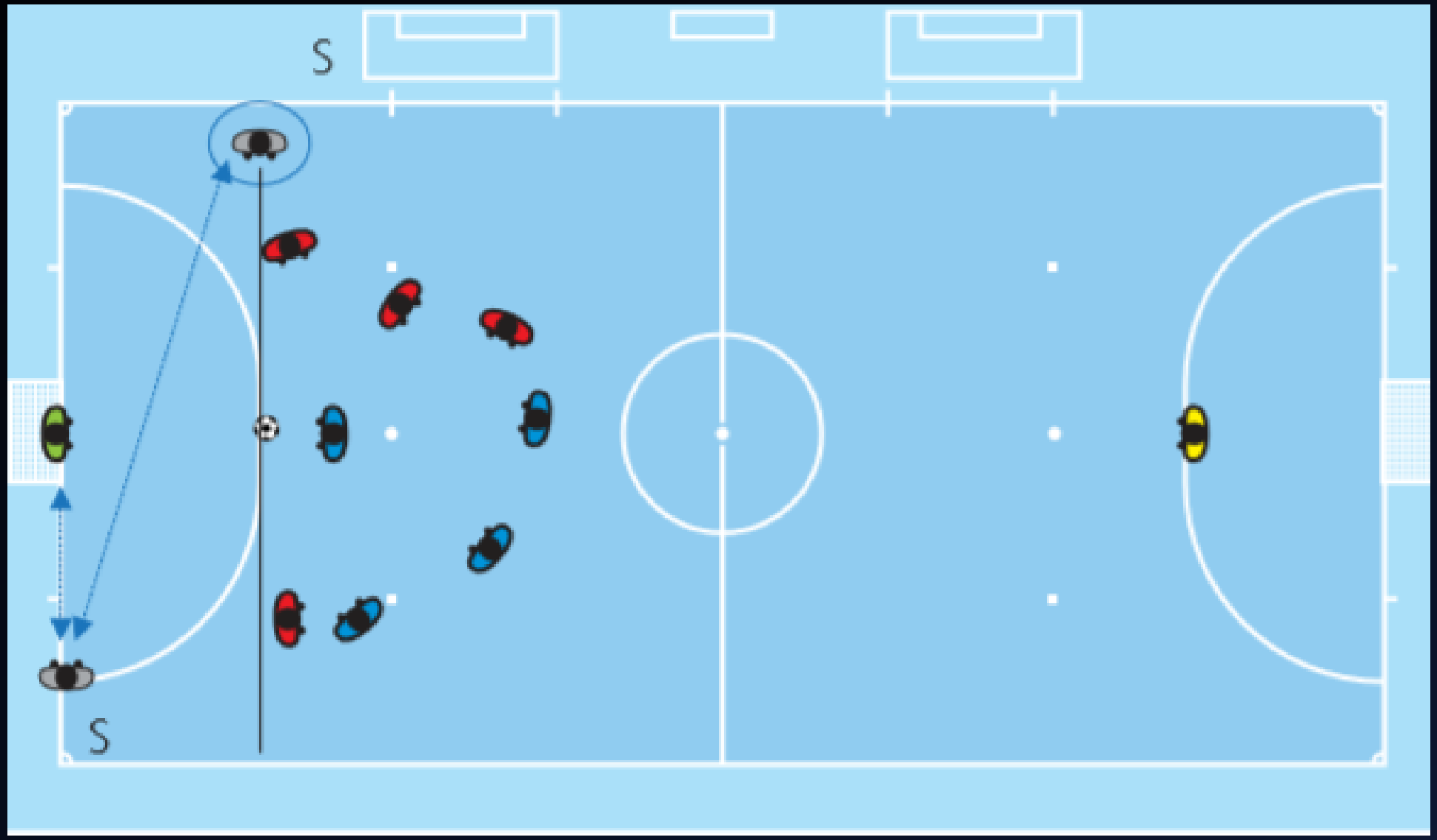
# Eckstoß



# Torabwurf

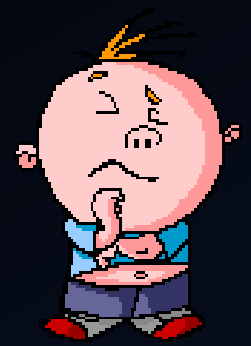


# 6m-Strafstoß

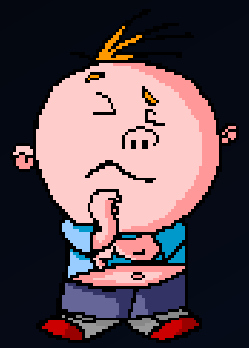


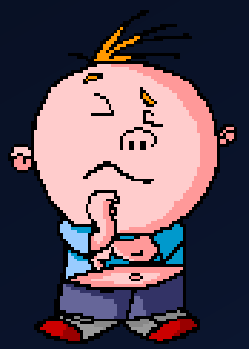
# 10m-Strafstoß



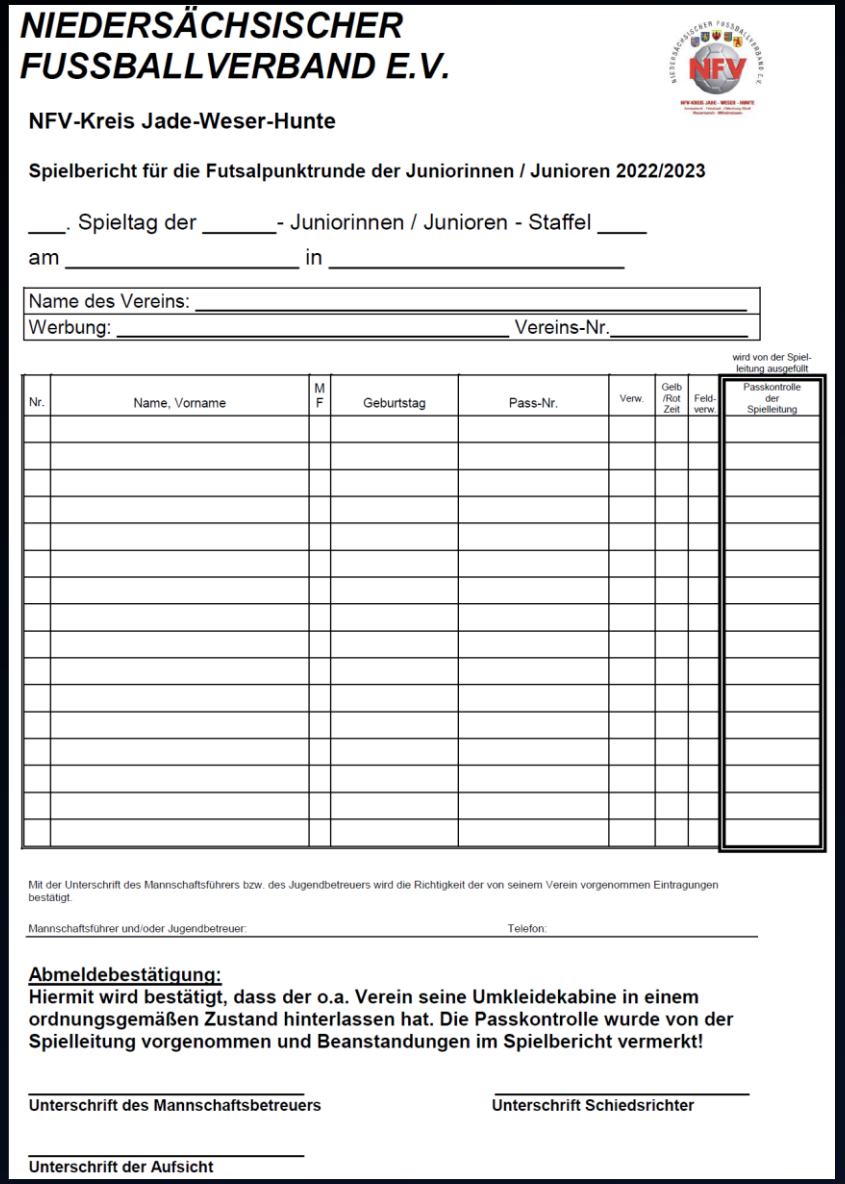


# Noch Fragen???





# Spielberichtsbogen



**NIEDERSÄCHSISCHER FUSSBALLVERBAND E.V.**

**NFV-Kreis Jade-Weser-Hunte**

**Spielbericht für die Futsalpunktrunde der Juniorinnen / Junioren 2022/2023**

___. Spieltag der _____- Juniorinnen / Junioren - Staffel ____

am _____ in _____

Name des Vereins: _____

Werbung: _____ Vereins-Nr._____

wird von der Spielleitung ausgefüllt

| Nr. | Name, Vorname | M F | Geburtstag | Pass-Nr. | Verw. | Gelb /Rot Zeit | Feld-verw. | Passkontrolle der Spielleitung |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

Mit der Unterschrift des Mannschaftsführers bzw. des Jugendbetreuers wird die Richtigkeit der von seinem Verein vorgenommen Eintragungen bestätigt.

Mannschaftsführer und/oder Jugendbetreuer: Telefon:

**Abmeldebestätigung:**
**Hiermit wird bestätigt, dass der o.a. Verein seine Umkleidekabine in einem ordnungsgemäßen Zustand hinterlassen hat. Die Passkontrolle wurde von der Spielleitung vorgenommen und Beanstandungen im Spielbericht vermerkt!**

_____ _____

**Unterschrift des Mannschaftsbetreuers** **Unterschrift Schiedsrichter**

_____

**Unterschrift der Aufsicht**

Die Schiedsrichter sind für die Eingabe der Spielergebnisse in das DfbNet verantwortlich. Die Ergebniserfassung erfolgt während des Spieltages oder unmittelbar nach dessen Abschluss, spätestens jedoch bis Sonntagabend, 20:00 Uhr

Tritt ein angesetzter Schiedsrichter nicht an oder steht kein Schiedsrichter zur Verfügung, ist vor Spielbeginn ein geeigneter Ersatzschiedsrichter zu benennen. Die Durchführung des Spieltages hat grundsätzlich Vorrang. Entsprechende Vorkommnisse sind dem zuständigen Staffelleiter zu melden.

## Sammelspielbericht (SBO)

Alle teilnehmenden Spieler sind vor Beginn des jeweiligen Spieltages vollständig im elektronischen Sammelspielbericht (SBO) des DFBnet zu erfassen. Es dürfen ausschließlich Spieler eingesetzt werden, die für ihren Verein im Besitz einer gültigen und vom Niedersächsischen Fußballverband (NFV) erteilten Spielerlaubnis sind.

Die Zuständigkeit für die Durchführung der Pass- und Spielberechtigungskontrolle wird wie folgt geregelt:

Bei allen Spieltagen mit angesetzten Schiedsrichtern obliegt die Passkontrolle den eingesetzten Schiedsrichtern.

# Abrechnungen

**Bei Turnieren werden folgende Kostenpauschalen vergütet:**

| | |
|---|---|
| bis zwei Stunden Spieldauer: | wie Einzelspiel der entsprechenden Altersstufe |
| bis vier Stunden Spieldauer: | wie Einzelspiel plus 50 % der entsprechenden Altersstufe |
| über vier Stunden Spieldauer: | wie Einzelspiel plus 100 % der entsprechenden Altersstufe |

Kilometerpauschale für Reiseweg (An- und Abfahrt): 0,30 €

Bei Spielausfall und bereits erfolgter Anreise wird der halbe Spesensatz zzgl. Fahrtkosten berechnet. Umwege zum Abholen der SRA dürfen nicht berechnet werden – es ist die kürzeste zumutbare Strecke zu wählen.

| | | |
|---|---|---|
| A-Jugend (m/w) | SR / (SRA)* | 24,00 € / (18,00 €) |
| B- Jugend (m/w) | SR / (SRA)* | 22,00 € / (18,00 €) |
| C-Jugend (m/w) | SR / (SRA)* | 20,00 € / (18,00 €) |
| D-Jugend (m/w) | SR / (SRA)* | 18,00 € / (18,00 €) |

# Einzelkostenabrechnung



**Niedersächsischer Fußballverband e.V.**

**Spesenabrechnung** (Stand 03/2017)

◉ **als Schiedsrichter** ○ **als Schiedsrichterassistent**

Name und Vorname: _____

Anschrift: _____

Geldinstitut: _____

IBAN: DE | | | | | | | | SWIFT-BIC: | | nur bei Ausland

Hinreise nach: _____

Spielleitung für die Begegnung/Spielklasse: _____

Beginn der Spielleitung am: _____ _____ Uhr Ende der Spielleitung am: _____ _____ Uhr

**Fahrtkosten:**

Benutzung öffentlicher Verkehrsmittel (bitte Belege beifügen!) **(bei Bahn nur 2. Klasse)** EUR _____

Benutzung eines eigenen PKW _____ km x EUR _____ **(max. EUR 0,30)** EUR _____

Sonstige Fahrt- und Nebenkosten (Bus, Parkgebühren, Taxi) Bitte Belege beifügen! EUR _____

**Fahrtkosten gesamt:** EUR _____

**Aufwandsentschadigung:**

a) Spielleitung für ein Einzelspiel lt. Finanz- und Wirtschaftsordnung

b) Spielleitung Turniere

| | |
|---|---|
| bis 2 Stunden, wie Einzelspiel | ○ Einzelspiel und bis 2 Stunden: 1,0 facher Satz |
| bis 4 Stunden, Einzelspiel + 50 % | ◉ bis 4 Stunden: 1,5 facher Satz |
| über 4 Stunden, Einzelspiel + 100 % | ○ über 4 Stunden: 2,0 facher Satz |

Für die zeitliche Berechnung ist die notwendige Anwesenheit des Schiedsrichters am Ort des Turniers maßgebend.

**Honorar/Aufwandsentschädigung gesamt:** EUR _____

**Zusammen:** EUR _____

**wichtiger Hinweis:**

Wir weisen darauf hin, dass die anspruchsberechtigte Person für die Versteuerung selbst verantwortlich ist, **d.h.**, steuerpflichtige Beträge sind bei der Einkommensteuererklärung anzugeben!

Ich versichere die Richtigkeit meiner Angaben, den nebenstehenden Hinweis habe ich zur Kenntnis genommen.

_____

Datum / Unterschrift

Abrechnung vorausgefüllt am Spieltag mitbringen

Ein SR sammelt diese unterschrieben ein und schickt sie per Post an:

**NFV-Kreis Jade-Weser-Hunte**
**Ingo Bohms**
**Störtebekerstr. 7a**
**26434 Wangerland**

Dafür kann dieser SR 5 km mehr abrechnen (Kosten Porto/Umschlag)

# Unterschiede Futsal (A-C) und Futsal-Light (D-G)

| | Futsal 'Light-Version`<br>E-, F-, G- Junioren | Futsal 'Light-Version`<br>D-Junioren | Futsal<br>A-, B-, C-Junioren |
|---|---|---|---|
| **4-Sekunden-Regel (Spielfortsetzung und Torhüter)** | Nein | Ja | Ja |
| **Ball im Seitenaus** | KEINE Bande, Einkick - kein direktes Tor möglich | KEINE Bande, Einkick - kein direktes Tor möglich | KEINE Bande, Einkick - kein direktes Tor möglich |
| **Freistöße 5m Abstand** | NUR indirekt | direkt und indirekt | direkt und indirekt (wie im Feldfußball) |
| **Hallendecke / Geräte** | Einkick in Höhe Decken-/ Geräteberührung an der Stelle, die der Berührung am nächsten ist | Einkick in Höhe Decken-/ Geräteberührung an der Stelle, die der Berührung am nächsten ist | Einkick in Höhe Decken-/ Geräteberührung an der Stelle, die der Berührung am nächsten ist |
| Mannschaftsfouls (kumulierte Fouls) | Nein | Nein | 3 pro Spiel möglich (direkter Freistoß), ab 4. Foul: 10-Meter-Strafstoß |
| **Mittellinie nach Abstoß/Abwurf** | Keine Begrenzung | Keine Begrenzung | Keine Begrenzung |
| **Persönliche Strafen** | 2-Minuten-Strafe, Rote Karte | Gelb, Gelb-Rot, Rot – KEINE 2-Minuten-Strafe | Gelb, Gelb-Rot, Rot – KEINE 2-Minuten-Strafe |
| Rückpassregel | E-Junioren = Ja, wie auf dem Feld; F-Junioren = nein G-Junioren = nein | ja (wie auf dem Feld) | wie im Feldfußball und zusätzlich nach Futsal-Regeln |
| **Spieleranzahl** | 5 + 1 (Einwechselspieler beliebig) | 4 + 1 (Einwechselspieler beliebig) | 4 + 1 (Einwechselspieler = bis zu 7) (siehe Anmerkungen im Text) |
| **Spielball (Größe und Gewicht)** | Futsal light Größe 4, 310 Gramm | Futsal light Größe 4, 360 Gramm | Futsal Größe 4 400-440 Gramm |
| **Spieldauer** | gemäß Spielplan keine Nettospielzeit | gemäß Spielplan keine Nettospielzeit | gemäß Spielplan, letzte Spielminute nur in den Endrunden Nettospielzeit |

# Unterschiede Futsal (A-C) und Futsal-Light (D-G)

| | Futsal 'Light-Version` E-, F-, G- Junioren | Futsal 'Light-Version` D-Junioren | Futsal A-, B-, C-Junioren |
|---|---|---|---|
| **Strafstoß** | 6 Meter | 6 Meter | 6 bzw. 10 Meter |
| **Timeout** | Nein | Nein | Nein |
| **Torabstoß** | Nur der Torwart: Werfen/Rollen | Nur der Torwart: Werfen/Rollen | Nur der Torwart: Werfen/Rollen |
| **Tore** | Handballtore | Handballtore | Handballtore |
| **TW-Regel nach Ballkontrolle mit der Hand (aus dem Spiel heraus) - Mittellinie -** | Nur Werfen/Rollen, keine Begrenzung (Mittellinie) | Nur Werfen/Rollen, keine Begrenzung (Mittellinie) | keine direkte Torerzielung aus der Hand, keine Begrenzung (Mittellinie) |
| **Wechselzonen** | Seitenlinie, Coaching Zone | Seitenlinie, Coaching Zone | Seitenlinie, Coaching Zone |
| **Schiedsrichtergestellung** | E-Junioren: durch Aufsicht führenden Verein oder Betreuer der Teams Vorort; F-Junioren: keine Schiedsrichter G-Junioren: keine Schiedsrichter | Ansetzung durch den zuständigen Kreis-SR-Ausschuss | Ansetzung durch den zuständigen Kreis-SR-Ausschuss |
| **Schiedsrichter pro Spiel (pro Spieltag)** | E-Junioren = 1 (2); F = ohne Schiri G = ohne Schiri | 1 (2) | 2 Feldschiedsrichter, 1 Schiedsrichterassistent (Einsatz am Spieltag im Wechsel) |
| **Personal zur Spieldurchführung** | | | 2 Personen: Zeitnehmer u. Schreiber |
| **Aufsicht** | 2 Personen | 2 Personen | 1 Hallenaufsicht |
| **Technische Besprechung** | Nein | Nein | 15 Minuten vor dem ersten Spiel |

NFV-Kreis Jade-Weser-Hunte - Juniorenfußball Futsal Regelübersicht 2022-23

# Homepage des Kreise Jade-Weser-Hunte

https://www.nfv-kreis-jwh.de/spielbetrieb/schiedsrichter/fortbildung/futsal



# Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!

# Auf eine erfolgreiche Hallensaison!